

Hodnotenie a klasifikácia v predmete programovanie

Všeobecné zásady a princípy hodnotenia

Voliteľný predmet s dvojhodinovou dotáciou v treťom ročníku a dvojhodinovou dotáciou v štvrtom ročníku a v oktáve.

Spôsob overenia vedomostí, zručností a kľúčových kompetencií	Forma preskúšania	Časový rozsah	Spôsob hodnotenia	Frekvencia hodnotenia v jednom polroku
1. Vytvorenie aplikácie	Naprogramovanie zadanej úlohy v programovacom prostredí	10 – 30 min podľa náročnosti a počtu úloh	Známka, slovné hodnotenie (splnenie požiadaviek)	Známka na konci tematického celku, aspoň dve za polrok
2. Ústna odpoveď	Overenie teoretických znalostí z algoritmizácie	10 min	Známka	Aspoň dve známky za polrok v maturitnom ročníku
2. Domáce zadanie	Naprogramovanie zadanej úlohy v programovacom prostredí	Doma (týždeň)	Známka, slovné hodnotenie (splnenie požiadaviek)	Známka (aspoň dve za polrok v treťom ročníku)
3. Riešenie náročnejších zadaní	Naprogramovanie zadanej úlohy v programovacom prostredí, ktorá si vyžaduje samoštúdium	Doma (týždeň)	Známka, ústne hodnotenie, pochvala	Známka – 1 (za splnenie požiadaviek v úlohe)
5. Úspešné riešenie súťaží	Vyriešenie problémových súťažných úloh (programovanie)	Priebežne	Hodnotenie známkou, pochvala za reprezentáciu školy	Známka za úspešnosť: 1, 1

Žiak je klasifikovaný, ak získal aspoň tri známky. Výsledná známka za klasifikačné obdobie predstavuje aritmetický priemer všetkých získaných známok za polrok.